Unified Functional Testing 12.53

Niveau de base

TRAVAUX PRATIQUES

Contenu

[Exercice 1: Préparation de l'environnement de test 4](#_Toc483755826)

[Partie 1: Lancer UFT 4](#_Toc483755827)

[Partie 2: Mettre les options par défaut 4](#_Toc483755828)

[Partie 3: Régler les options de HP Unified Functional Testing 4](#_Toc483755829)

[Exercice 2: Création d'un test de base 5](#_Toc483755830)

[Partie 1: Créer un nouveau test 5](#_Toc483755831)

[Partie 2: Enregistrer un scénario 5](#_Toc483755832)

[Partie 3: Exécuter le scénario 6](#_Toc483755833)

[Partie 4: Voir les résultats 6](#_Toc483755834)

[Exercice Challenge 6](#_Toc483755835)

[Exercice 3: Utilisation Object Repository 7](#_Toc483755836)

[Partie 1: Ouvrir la boîte de dialogue Objet Repository 7](#_Toc483755837)

[Partie 2: Modifier le nom logique d'un objet 7](#_Toc483755838)

[Partie 3: Utiliser la fonctionnalité « Highlight » 7](#_Toc483755839)

[Partie 4: Utiliser de la fonctionnalité « Locate in Repository » 8](#_Toc483755840)

[Partie 5: Utiliser la fonction « Object Spy » 8](#_Toc483755841)

[Partie 6 : Ajouter un nouvel objet 8](#_Toc483755842)

[Partie 7 : Définir un nouvel objet 8](#_Toc483755843)

[Partie 8 : Supprimer un objet 8](#_Toc483755844)

[Exercice 4: Ajout d’un point de synchronisation 9](#_Toc483755845)

[Partie 1 : Modifier le script 9](#_Toc483755846)

[Partie 2 : Ajouter un point de synchronisation 10](#_Toc483755847)

[Exercice 5: Ajout des Points de contrôle 11](#_Toc483755848)

[Partie 1: Insérer un checkpoint 11](#_Toc483755849)

[Partie2 : Modifier le script 12](#_Toc483755850)

[Partie3 : Modifier le checkpoint 12](#_Toc483755851)

[Exercice 6: Utilisation des paramètres 13](#_Toc483755852)

[Partie1: Ajouter un paramètre de type Nombre Aléatoire 13](#_Toc483755853)

[Partie2: Utiliser un jeu de données 13](#_Toc483755854)

[Exercice Challenge 14](#_Toc483755855)

[Exercice 7: Les Actions 15](#_Toc483755856)

[Partie 1: Créer des actions réutilisables 15](#_Toc483755857)

[Partie 2: Changer le nom d'une action 16](#_Toc483755858)

[Partie 3: Rendre une action non réutilisable 16](#_Toc483755859)

[Partie4: Ajouter un nouveau test principal 16](#_Toc483755860)

[Partie 5: Réutiliser une action 17](#_Toc483755861)

[Partie 6: Ajouter une copie d’une action 17](#_Toc483755862)

[Partie7: comparer les actions appelées 17](#_Toc483755863)

[Exercice Challenge 17](#_Toc483755864)

[Exercice 8: Modification des scripts 18](#_Toc483755865)

[Partie 1: Créer un nouveau test 18](#_Toc483755866)

[Partie 2: Ajouter une structure conditionnelle 18](#_Toc483755867)

[Partie 3: Ajouter des objets à l’Object Repository 18](#_Toc483755868)

[Partie 4: Ajouter la condition à tester 19](#_Toc483755869)

[Partie 5: Vérifier que la boîte de dialoguer « Login » existe 19](#_Toc483755870)

[Partie 6: Ajouter une étape de type Rapport d’exécution 19](#_Toc483755871)

[Partie 7: Voir les résultats 19](#_Toc483755872)

[Exercice 9: Création d'un test Web 20](#_Toc483755873)

[Partie 1: Créer un nouveau test 20](#_Toc483755874)

[Partie 2: Enregistrer un scénario 20](#_Toc483755875)

[Partie3: Utiliser un jeu de données 21](#_Toc483755876)

[Partie4: Inserer les points de contrôle 22](#_Toc483755877)

[Partie 5: Exécuter le scénario 22](#_Toc483755878)

[Partie 6: Voir les résultats 22](#_Toc483755879)

[Exercice 10: Object Repository partagée 23](#_Toc483755880)

[Partie 1: Création une bibliothéque d'objets partagée 23](#_Toc483755881)

[Partie 2: Associer une bibliotheque d’objets à une action 24](#_Toc483755882)

[Exercice 11: Centralisation des données et exécution à partir de QC 24](#_Toc483755883)

[Exercice Challenge 24](#_Toc483755884)

# Exercice 1: Préparation de l'environnement de test

Avant de créer un test, on doit préparer l'environnement de test et se familiariser avec l'application à tester. Ce test sert à utiliser les meilleures pratiques pour se préparer à un test automatisé. Cet exercice est divisé en trois parties :

* Partie 1: Lancer UFT.
* Partie 2 : Mettre les options par défaut.
* Partie 3: Régler les options de « HP Unified Functional Testing ».

## Partie 1: Lancer UFT

1. Lancer UFT via **Démarrer > Tous les programmes > HP Software > HP Unified Functional Testing > HP Unified Functional Testing**.
2. Au démarrage de UFT, assurez-vous de toutes les options sont décochées dans l’Add-in Manager et cliquer sur **« OK »**.

## Partie 2: Mettre les options par défaut

1. Dans la barre de menu, sélectionner **Tools > Options**.
2. Cliquer sur **« Restore Factory Defaults »** pour mettre les options par défaut.
3. Cliquer sur **« Yes »** ensuite sur **« Restart Now »** pour confirmer et redémarrer UFT.

## Partie 3: Régler les options de HP Unified Functional Testing

1. Au démarrage de UFT, assurez-vous de toutes les options sont décochées dans l’Add-in Manager et cliquer sur **« OK »**.
2. Dans la barre de menu, sélectionner **Tools > Options**.
3. Sélectionner l’onglet **« GUI Testing »**.
4. Aller dans l’onglet **« Active Screen »**.
5. Mettre l’option **« Capture level »** au maximun **« Complete »**.
6. Aller dans l’onglet **« Screen Capture »**.
7. Mettre l’option **« Save still image captures to results »** à « **Always »**.
8. Cliquer sur **« OK »**.
9. Fermer l’application **« HP Unified Functional Testing »**

# Exercice 2: Création d'un test de base

Cet exercice vous permet d'enregistrer et exécuter un test de base, et afficher les résultats. Les activités sont réparties dans les parties suivantes:

* Partie 1: Créer un nouveau test.
* Partie 2: Enregistrer un scénario.
* Partie 3: Exécuter le scénario
* Partie 4: Voir les résultats.

## Partie 1: Créer un nouveau test

1. Lancer **« HP Unified Functional Testing »**
2. Sélectionner l’add-in **« WPF »** dans l’add-in manager.
3. Créer un nouveau test :
   1. Aller dans : **File > New > Test…**
   2. Sélectionner **« GUI Test »**
   3. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex2
   4. Cliquer sur **« Create »**
4. Sélectionner l’onglet « Action1 » et cliquer sur **View > Keyword View**

## Partie 2: Enregistrer un scénario

1. Lancer l’application « Flight GUI » en allant dans : Démarrer > Tous les programmes > HP Software > HP Unified Functional Testing > Sample Applications > Flight GUI
2. Cliquer sur « Record » dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing » (La boîte de dialogue « Record and Run Settings » apparaît).
3. Sélectionner l’option « Record and run test on any open Windows-based application ».
4. Cliquer sur « OK »
5. Sur la fenêtre de Login de l’application « Flight GUI », utiliser les informations suivantes pour se connecter à l’application
   1. AGENT NAME: John
   2. PASSWORD: HP
6. Sur la fenêtre « BOOK FLIGHT » de l’application « Flight GUI », utiliser les informations
   1. Fly From: Paris
   2. Fly To: London
   3. Date of Flight: 01/07/2018
   4. Class: Business
   5. Tickets: 2
   6. Cliquer sur le bouton « FIND FLIGHTS »
7. Sur la fenêtre « SELECT FLIGHT » de l’application « Flight GUI » :
   1. Sélectionner la 1ère ligne dans le tableau des vols
   2. Cliquer sur « SELECT FLIGHT»
8. Sur la fenêtre « FLIGHT DETAILS » de l’application « Flight GUI » :
   1. Saisir dans Passenger Name « votre nom et prénom »
   2. Cliquer sur « ORDER »
   3. Attendez qu’un message apparait dans la partie droite de l’application « Order nn completed ».
   4. Cliquer sur le bouton « New Search »
9. Fermer l’application « Flight GUI »
10. Cliquer sur « Stop » dans la barre d'outils UFT, pour arrêter l'enregistrement.
11. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner File> SaveUFTNiv1Ex2.

## Partie 3: Exécuter le scénario

1. Relancer l’application « Flight GUI ».
2. Cliquer sur « Run » dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
3. Cliquer sur « Run » (Observez l’exécution du test).

## Partie 4: Voir les résultats

1. Cliquer sur **« Last Run Resalts »**dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
2. Dans la fenêtre **« HP Run Results Viewer »**, cliquer sur **« Expend All »**.
3. Examiner les résultats du test.
4. Fermer la fenêtre Résultats des tests.

## Exercice Challenge

Utilisez les techniques acquises dans ce chapitre pour créer un nouveau test intitulé «UFTNiv1Ex2\_Challenge » qui permet de trouver un vol, le scénario est le suivant :

1. Se connecter à l’application « Flight GUI » avec le user « John » et le mot de passe « HP »
2. Cliquer sur le texte « SEARCH ORDER »
3. Chercher les vols que vous venez de réserver avec votre nom
4. Sélectionner le 1er vol de la liste des vols

# Exercice 3: Utilisation Object Repository

Cet exercice vous permet d’utiliser l’Object Repository. Les activités dans cet exercice sont comme suit:

* Partie 1: Ouvrir la boîte de dialogue Objet Repository
* Partie 2: Modifier le nom logique d'un objet
* Partie 3: Utiliser la fonctionnalité « Highlight »
* Partie 4: Utiliser de la fonctionnalité « Locate in Repository »
* Partie 5: Utiliser la fonction « Object Spy »
* Partie 6: Ajouter un nouvel objet
* Partie 7: Définir un nouvel objet
* Partie 8: Supprimer un objet

## Partie 1: Ouvrir la boîte de dialogue Objet Repository

1. Dans la barre de menu d’UFT, sélectionner **Resources > Object Repository…**
2. Combien d'objets pouvez-vous identifier dans le référentiel d'objets? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Combien de classes différentes d'objets pouvez-vous identifier? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
4. Combien d'objets de la classe «WpfButton » sont présentés ? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## Partie 2: Modifier le nom logique d'un objet

1. Sélectionner l’objet « agentName: » de type « WpfEdit ».
2. Faire un clic-droit sur l’objet et sélectionner**« Rename »**.
3. Saisir un nouveau nom « user ».
4. Appuyer sur ENTRER.

## Partie 3: Utiliser la fonctionnalité « Highlight »

1. Relancer l’application**« Flight GUI »**.
2. Dans l’Object Repository, sélectionner l’objet « user » de type « WpfEdit ».
3. Cliquer sur le bouton **« Highlight in Application »**.
4. Qu'avez-vous observé? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## Partie 4: Utiliser de la fonctionnalité « Locate in Repository »

1. Dans l’Object Repository, sélectionner l’objet «HP MyFlight Sample Application ».
2. cliquer sur le bouton **« Locate in Repository »**.
3. Dans l’application **« Flight GUI »**, cliquer sur le bouton « OK »
4. Cliquer sur **« OK »** de la fenêtre « Object Selection »
5. Qu'avez-vous observé? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## Partie 5: Utiliser la fonction « Object Spy »

1. Cliquer sur le bouton **« Object Spy »** (La boîte de dialogue « Object Spy » apparaît).
2. Cliquer sur le bouton de pointage.
3. Dans l’application **« Flight GUI »**, cliquer sur le bouton « «Cancel »
4. Noter les propriétés suivantes :
   1. CLASS NAME \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
   2. ENABLED \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
   3. DEVNAME \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
   4. TEXT \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
5. Cliquer sur **« Close »**

## Partie 6 : Ajouter un nouvel objet

1. Dans l’Object Repository, sélectionner l’objet «HP MyFlight Sample Application ».
2. Cliquer sur **« Add Objects to Local »**.
3. Dans l’application **« Flight GUI »**, cliquer sur le bouton « ? ».
4. Cliquer sur **« OK »** de la fenêtre « Object Selection »**.**

## Partie 7 : Définir un nouvel objet

1. Dans l’Object Repository, sélectionner l’objet «HP MyFlight Sample Application ».
2. Cliquer sur Définir **« Define New Test Object »** (La boîte de dialogue « Define New Test Object » apparaît).
3. Dans la liste **« Environment »**, sélectionner « Windows Presentation Foundation ».
4. Dans la liste **« Class »**, sélectionner **« WpfButton »**.
5. Dans le champ **« Name »**, taper « Cancel ».
6. Dans la section Détails d’objet, cliquer sur la colonne valeur pour la propriété Text, et taper « Cancel» et pour la propriété devname, taper « Cancel».
7. Cliquer sur **« Add »** pour ajouter un nouvel objet la bibliothèque de l’objet local.
8. Cliquer sur « Close » pour fermer la boîte de dialogue **« Define New Test Object »**.

## Partie 8 : Supprimer un objet

1. Dans l’Object Repository, sélectionner l’objet « Cancel ».
2. Cliquer sur **« Delete »**.
3. Cliquer sur **« Oui ».**
4. Fermer La boître de dialogue **« Object Repository »**
5. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File> Save**UFTNiv1Ex2**As... puis** mettre dans Name : UFTNiv1Ex3
6. Cliquer sur **« Save »**

# Exercice 4: Ajout d’un point de synchronisation

Cet exercice vous permet d'ajouter un point de synchronisation.

Cet exercice est divisé en deux parties:

* Partie 1: Modifier le script
* Partie 2: Ajouter un point de synchronisation.

## Partie 1 : Modifier le script

1. Connectez-vous à l’application **« Flight GUI »**
2. Effectuer une réservation manuellement mais rester sur la fenêtre « FLIGHT DETAILS » de l’application « Flight GUI » :
3. Dans UFT, modifier la valeur « object synchronization timeout » à 2 dans « File / Setting.. / Run »
4. Dans UFT, dans la vie **« Keyword View »**, sélectionner l’étape: « ORDER ».
5. Cliquer sur **« Record »** dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
6. Cliquer sur le bouton  pour supprimer l’order de réservation que vous venez d’effectuer.
7. Cliquer sur « Oui » pour confirmer la suppression
8. Cliquer sur **« Stop »** dans la barre d'outils UFT, pour arrêter l'enregistrement.
9. Fermer l’application **« Flight GUI »**.
10. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File> Save**UFTNiv1Ex3**As...**
11. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex4P1
12. Cliquer sur **« Save »**
13. Relancer l’application **« Flight GUI »**.
14. Cliquer sur **« Run »** dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
15. Cliquer sur **« Run »**.
16. Qu'avez-vous observé? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## Partie 2 : Ajouter un point de synchronisation

1. Dans UFT, dans la vie **« Keyword View »**, sélectionner l’étape: « ORDER ».
2. Cliquer sur **« Record »** dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
3. Cliquer sur **« Synchronization Point »**
4. Cliquer sur le libellé « Order nn completed » de l’application **« Flight GUI »**
5. Cliquer sur **« OK » de l**a boîte de dialogue « Object Selection ».
6. Dans la boîte de dialogue « Add Synchronization Point » sélectionner dans la liste **« Property name »**, sélectionner **« enebled» et** dans le champ **« Property value »**, taper « true ».
7. Fixer le Timeout à « 5000 »
8. Cliquer sur **« OK »**.
9. Cliquer sur **« Stop »** dans la barre d'outils UFT, pour arrêter l'enregistrement.
10. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File> Save** UFTNiv1Ex4P1**As...**
11. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex4P2
12. Cliquer sur **« Save »**
13. Relancer l’application**« Flight GUI »**.
14. Cliquer sur **« Run »** dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
15. Cliquer sur **« Run »**.
16. Cliquer sur **« Last Run Resalts »**dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
17. Dans la fenêtre **« HP Run Results Viewer »**, cliquer sur **« Expend All »**.
18. Examiner les résultats du test.
19. Fermer la fenêtre Résultats des tests.

# Exercice 5: Ajout des Points de contrôle

Cet exercice vous permet d'ajouter un point de contrôle.

Cet exercice est divisé en deux parties:

* Partie 1: Insérer un checkpoint.
* Partie 2: Modifier le script.
* Partie 3: Modifier le checkpoint.

## Partie 1: Insérer un checkpoint

1. Connectez-vous à l’application **« Flight GUI »**
2. Dans UFT, dans la vue **« Keyword View »**, sélectionner l’étape juste au dessus de « ORDER ».
3. Cliquer sur **« Record »** dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
4. Cliquer sur **Insert Checkpoint or Output Value > Standard Checkpoint**
5. Cliquer sur la zone du « prix Total » ($557,88) de l’application **« Flight GUI »** (La boîte de dialogue « Standatd Checkpoint » apparaît)
6. Cliquer sur **« OK »** (La boîte de dialogue « Checkpoint Properties» apparaît)
7. Cocher seulement la proprieté **« name »**
8. Fixer le Timeout à « 5 »
9. Cliquer sur **« OK »**.
10. Cliquer sur **« Stop »** dans la barre d'outils UFT, pour arrêter l'enregistrement.
11. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File > Save**UFTNiv1Ex4P2**As...**
12. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex5P1
13. Cliquer sur **« Save »**
14. Relancer l’application**« Flight GUI »**.
15. Cliquer sur **« Run »** dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
16. Cliquer sur **« Run »**.
17. Cliquer sur **« Last Run Resalts »**dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
18. Dans la fenêtre **« HP Run Results Viewer »**, cliquer sur **« Expend All »**.
19. Examiner les résultats du test.
20. Fermer la fenêtre Résultats des tests.

## Partie2 : Modifier le script

1. Dans **« Keyword View »**, sélectionner l’étape « numOfTickets » et modifier la valeur « "2" » par « "1" »
2. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File > Save**UFTNiv1Ex5P1**As...**
3. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex5P2
4. Cliquer sur **« Save »**
5. Relancer l’application**« Flight GUI »**.
6. Cliquer sur **« Run »** dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
7. Cliquer sur **« Run »**.
8. Cliquer sur **« Last Run Resalts »**dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
9. Dans la fenêtre **« HP Run Results Viewer »**, cliquer sur **« Expend All »**.
10. Examiner les résultats du test.
11. Fermer la fenêtre Résultats des tests.

## Partie3 : Modifier le checkpoint

1. Dans **« Keyword View »**, faire un clic-droit sur l’étape: «$557,88 » et sélectionner « Checkpoint Properties… »
2. Dans le champ **« Constant »**, modifier la valeur «$557,88 » par « $278.94 ».
3. Cliquer sur **« OK »**.
4. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File > Save**UFTNiv1Ex5P2**As...**
5. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex5P3
6. Cliquer sur **« Save »**
7. Relancer l’application**« Flight GUI »**.
8. Cliquer sur **« Run »** dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
9. Cliquer sur **« Run »**.
10. Cliquer sur **« Last Run Resalts »**dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
11. Dans la fenêtre **« HP Run Results Viewer »**, cliquer sur **« Expend All »**.
12. Examiner les résultats du test.
13. Fermer la fenêtre Résultats des tests.

# Exercice 6: Utilisation des paramètres

Les Activités sont réparties comme suit:

* Partie 1: Ajouter un paramètre de type Nombre Aléatoire
* Partie 2: Utiliser un jeu de données

## Partie1: Ajouter un paramètre de type Nombre Aléatoire

1. Sélectionner l’étape « numOfTickets ».
2. Dans la colonne **« Value »**, cliquer sur le bouton **« Configure The Value »,** sélectionner l’onglet **« Random Number »** puis sur le lien **« Add new parameter »** (La boîte de dialogue « Value Configuration Options » apparaît).
3. Dans la boîte de dialogue **« ValueConfigurationOption »**, cliquer sur le radio bouton **« Parameter »**.
4. Choisir **« Random Number »** dans la liste de type de paramètre.
5. Changer l’intervalle à {1 ;2}.
6. Cliquer sur **« OK »**.
7. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File > Save**UFTNiv1Ex5P3**As...**
8. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex6P1
9. Cliquer sur **« Save »**

## Partie2: Utiliser un jeu de données

1. Basculer la vue **« Data »**
2. Sélectionner l’étape « Fly From : ».
3. Dans la colonne **« Value »**, cliquer sur le bouton **« Configure The Value »,** sélectionner l’onglet **« Data Table »** puis sur le lien **« Add new parameter »** (La boîte de dialogue « Value Configuration Options » apparaît).
4. Dans la boîte de dialogue **« ValueConfigurationOption »**, cliquer sur le radio bouton **« Parameter »**.
5. Choisir **« Data Table »** dans la liste de type de paramètre.
6. Changer la valeur de **« Name »** à : Depart
7. Cliquer sur **« Current action sheet (local) » puis** cliquer sur **« OK »**.
8. Sélectionner l’étape « Fly to : ».
9. Dans la colonne **« Value »**, cliquer sur le bouton **« Configure The Value »,** sélectionner l’onglet **« Data Table »** puis sur le lien **« Add new parameter »** (La boîte de dialogue « Value Configuration Options » apparaît).
10. Dans la boîte de dialogue **« ValueConfigurationOption »**, cliquer sur le radio bouton **« Parameter »**.
11. Choisir **« Data Table »** dans la liste de type de paramètre.
12. Changer la valeur de **« Name »** à : Arrivee
13. Cliquer sur **« Current action sheet (local) »** puis cliquer sur **« OK »**.
14. Dans la feuille « Action 1 » de la vue « Data », Saisir les valeurs suivantes :

|  |  |
| --- | --- |
| **Depart** | **Arrivee** |
| London | Paris |
| Paris | Los Angeles |
| Los Angeles | San Francisco |

1. Sélectionner l’onglet « UFTNiv1Ex6P1 »
2. Faire clic-droit sur l’action « Action1 » et sélectionner « Action Call Properties… », (La boîte de dialogue « Action Call Properties » apparaît).
3. Dans l’onglet « Run », Choisir l’option « Run on All rows »
4. Cliquer sur « OK »
5. Cliquer sur « OK »
6. Cliquer sur Record > Record and Run Setting… (La boîte de dialogue « Record and Run Settings » apparaît).
7. Mettre le choix « Record and run only on : »
8. Cliquer sur le bouton « + »
9. Mettre les informations:
   * Application : « "C:\Program Files\HP\Unified Functional Testing\samples\Flights Application\FlightsGUI.exe" »
   * Working folder: « C:\Program Files\HP\Unified Functional Testing\samples\Flights Application »
   * Cocher l’option « Launch application »
   * Cocher l’option « Include descendant processes »
10. Cliquer sur « OK »
11. Cliquer sur « OK »
12. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner File > SaveUFTNiv1Ex6P1As...
13. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex6P2
14. Cliquer sur « Save »
15. Cliquer sur « Run » dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
16. Cliquer sur « Run ». (l’application« Flight GUI » doit être fermée)
17. Cliquer sur **« Last Run Resalts »**dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
18. Dans la fenêtre **« HP Run Results Viewer »**, cliquer sur **« Expend All »**.
19. Examiner les résultats du test.
20. Fermer la fenêtre Résultats des tests.

## Exercice Challenge

* + - 1. Essayez d'améliorer le test « UFTNiv1Ex6P2 » en paramétrant le plus de données possibles enregistrer le test sous le nom de «UFTNiv1Ex6.1\_Challenge».
      2. Ouvrez le test intitulé «UFTNiv1Ex2\_Challenge » et utilisez un paramètre de type Nombre Aléatoire entre 1 et 8 pour ouvrir un dossier différent à chaque nouvelle exécution. enregistrer le test sous le nom de «UFTNiv1Ex6.2\_Callenge».

# Exercice 7: Les Actions

Les activités de cet exercice sont réparties comme suit:

* Partie 1: Créer des actions réutilisables
* Partie 2: Changer le nom d'une action
* Partie 3: Rendre une action non réutilisable
* Partie 4: Ajouter un nouveau test principale
* Partie 5: Réutiliser une action
* Partie 6: Ajouter une copie d’une action
* Partie 7: comparer les actions appelées

## Partie 1: Créer des actions réutilisables

1. Lancer **« HP Unified Functional Testing »**
2. Charger l’add-in **« WPF »** dans l’add-in manager.
3. Créer un nouveau test :
   1. Aller dans : **File > New > Test…**
   2. Sélectionner **« GUI Test »**
   3. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex7P1
   4. Cliquer sur **« Create »**
4. Sélectionner l’onglet « UFTNiv1Ex7P1 »
5. Faire un clic-droit sur l’étape « Action1 » et sélectionner **« Action Properties.. »**(La boîte de dialogue « Action Properties » apparaît)
6. Mettre dans Name : Login
7. Cocher l’option **« Reusable action »**
8. Cliquer sur **« OK »**
9. Sélectionner l’onglet « Login » et cliquer sur **View > Keyword View**
10. Cliquer sur **« Record »** dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing » (La boîte de dialogue **« Record and Run Settings »** apparaît).
11. Sélectionner l’option **« Record and run test on any open Windows-based application »**.
12. Cliquer sur **« OK »**
13. Sur la fenêtre de Login de l’application « Flight GUI », utiliser les informations suivantes pour se connecter à l’application
    1. AGENT NAME: John
    2. PASSWORD: HP
14. Cliquer sur **Action > Call to New Action..**
15. Mettre dans Name : NewOrder
16. Cocher l’option **« Reusable action »**
17. Sélectionner l’option **« At the end of the test »**
18. Cliquer sur **« OK »**
19. Sur la fenêtre « BOOK FLIGHT » de l’application « Flight GUI », utiliser les informations
20. Fly From: Paris
21. Fly To: London
22. Date of Flight: 01/07/2018
23. Class: Business
24. Tickets: 2
25. Cliquer sur le bouton « FIND FLIGHTS »
26. Sur la fenêtre « SELECT FLIGHT » de l’application « Flight GUI » :
27. Sélectionner la 1ère ligne dans le tableau des vols
28. Cliquer sur « SELECT FLIGHT»
29. Sur la fenêtre « FLIGHT DETAILS » de l’application « Flight GUI » :
30. Saisir dans Passenger Name « votre nom et prénom »
31. Cliquer sur « ORDER »
32. Attendez qu’un message apparait dans la partie droite de l’application « Order nn completed ».
33. Cliquer sur le bouton « New Search »
34. Cliquer sur **Action > Call to New Action..**
35. Mettre dans Name : Action3
36. Cocher l’option **« Reusable action »**
37. Sélectionner l’option **« At the end of the test »**
38. Cliquer sur **« OK »**
39. Fermer l’application « Flight GUI »
40. Cliquer sur **« Stop »** dans la barre d'outils UFT, pour arrêter l'enregistrement.
41. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File> Save** UFTNiv1Ex7P1.

## Partie 2: Changer le nom d'une action

1. Cliquer sur l’onglet **« Solution Explorer »**
2. Développer le test « UFTNiv1Ex7P1 »
3. Faire un clic-droit sur l’action « Action3 » et sélectionner **« Rename »**
4. Saisir le nom « CloseApp » et Taper la touche **« Entrer »**
5. Cliquer sur **« Yes »**

## Partie 3: Rendre une action non réutilisable

1. Cliquer sur l’onglet **« Solution Explorer »**
2. Développer le test « UFTNiv1Ex7P1 »
3. Faire un clic-droit sur l’action « NewOrder » et slectionner **« Properties »**
4. Dans la zone **« Prpperties »**, Décoher l’option **« Reusable »**
5. Cliquer sur **« Yes »**

## Partie4: Ajouter un nouveau test principal

1. Aller dans : **File > Add> New Test…**
2. Sélectionner **« GUI Test »**
3. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex7P4
4. Cliquer sur **« Add »**

## Partie 5: Réutiliser une action

1. Cliquer sur l’onglet **« Solution Explorer »**
2. Faire un clic-droit sur le test « UFTNiv1Ex7P4 » et sélectionner **Add > Call to Existing Action…** (La boîte de dialogue **« Select Action »** apparaît).
3. Mettre le chemin du test UFTNiv1Ex7P1 dans « From test : »
4. Choisir l’action « Login » dans « Action : »
5. Choisir l’option **« After the current step »**
6. Cliquer sur **« OK »**

## Partie 6: Ajouter une copie d’une action

1. Cliquer sur l’onglet **« Solution Explorer »**
2. Faire un clic-droit sur le test « UFTNiv1Ex7P4 » et sélectionner **Add > Call to Copy Action…** (La boîte de dialogue **« Select Action »** apparaît).
3. Mettre le chemin du test UFTNiv1Ex7P1 dans « From test : »
4. Choisir l’action « NewOrder » dans « Action : »
5. Choisir l’option **« At the end of the test »**
6. Cliquer sur **« OK »**
7. Enregistrer les deux tests « UFTNiv1Ex7P1 » et « UFTNiv1Ex7P4 »

## Partie7: comparer les actions appelées

1. Quelles différences pouvez-vous identifier dans les actions Login (External Action) et newOrder (Copy of Action)? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Pouvez-vous identifier la manière de modifier les propriétés d'action de sorte que le newOrder peut être réutilisée? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## Exercice Challenge

Utilisez les techniques acquises dans ce chapitre pour créer un nouveau test intitulé «UFTNiv1Ex7\_Callenge » qui permet de trouver un vol. Vous pouvez faire appel à des actions déjà créé dans le script « UFTNiv1Ex7P1 », le scénario à réaliser est le suivant :

1. Connecter à l’application en utilisant les informations suivantes :
2. AGENT NAME: John
3. PASSWORD: HP
4. Cliquer sur « OK », la fenêtre « Flight Reservation » apparaît.
5. Cliquer sur le lien « Search Order »
6. Cocher l’option « Order number. »
7. Entrer la valeur : 1
8. Cliquer sur le bouton « SEARCH »
9. Fermer l’application **« Flight GUI »**

# Exercice 8: Modification des scripts

Cet exercice vous permet d'enregistrer les actions d’utilisateur faire appel à ces actions dans un autre test, les exécuter et afficher les résultats.

Les activités sont réparties dans les parties suivantes:

* Partie 1: Créer un nouveau test
* Partie 2: Utiliser la fenêtre « Login »
* Partie 3: Ajouter un objet à l’Object Repository
* Partie4: Vérifier que la fenêtre Login Existe

## Partie 1: Créer un nouveau test

Créer un nouveau test :

1. Aller dans : File > New > Test…
2. Sélectionner « GUI Test »
3. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex8
4. Cliquer sur « Create »
5. Sélectionner l’onglet « Action1 » et cliquer sur View > Keyword View

## Partie 2: Ajouter une structure conditionnelle

1. Ouvrir l’application « Flight GUI »
2. Dans UFT, cliquer sur Edit > Code Snippet > If ... Then. L’étape de type “Statement est ajouté dans la vue « Keyword View »

## Partie 3: Ajouter des objets à l’Object Repository

1. Cliquer sur l’étape “Statement dans la colonne « Item », (Une liste s’affiche).
2. Depuis la liste, sélectionner « Object from repository … » (La boîte de dialogue « Select Test **Object »** apparaît).
3. Dans la boîte de dialogue « Select Test Object », cliquer sur l’icône en forme de main.
4. Cliquer sur la barre de titre de la fenêtre « HP Flight » de l’application « Flight GUI». (La boîte de dialogue « Object Selection » apparaît).
5. Cliquer sur « OK ». Cela permet d’ajouter l’objet «HP MyFlight Sample Application » de type « WpfWindow» dans l’arborescence de la bibliothèque des objets.
6. Cliquer sur l’icône en forme de main.
7. Cliquer sur la zone d’édition « User Name » de l’application « Flight GUI». (La boîte de dialogue « Object Selection » apparaît).
8. Cliquer sur « OK ». Cela permet d’ajouter l’objet « user » de type « WpfEdit » dans l’arborescence de la bibliothèque des objets.
9. Cliquer sur l’icône en forme de main.
10. Cliquer sur la zone d’édition « Password » de l’application **« Flight GUI»**. (La boîte de dialogue **« Object Selection »** apparaît).
11. Cliquer sur **« OK ».** Cela permet d’ajouter l’objet **« Password »** de type **« WpfEdit »** dans l’arborescence de la bibliothèque des objets.
12. Cliquer sur l’icône en forme de main.
13. Cliquer sur le bouton « OK » de l’application **« Flight GUI»**. (La boîte de dialogue **« Object Selection »** apparaît).
14. Cliquer sur **« OK ».** Cela permet d’ajouter l’objet **« OK »** de type **« WpfButton »** dans l’arborescence de la bibliothèque des objets.

## Partie 4: Ajouter la condition à tester

1. Dans la boîte de dialogue **« Select Test Object »**, sélectionner l’objet **«HP MyFlight Sample Application »** dans l’arborescence de la bibliothèque des objets.
2. Cliquer sur **« OK ».** Cela permet d’ajouter l’objet **«HP MyFlight Sample Application »** dans la structure conditionnelle **If ... Then** à tester.

## Partie 5: Vérifier que la boîte de dialoguer « Login » existe

1. Dans la vue « **Keyword View »**, sélectionner l’objet **«HP MyFlight Sample Application »** dans la structure conditionnelle **If ... Then**.
2. Dans la colonne **« Operation »**, modifier l’opération « Activate » en « Existe ».
3. Sélectionner l’étape **If ... Then** et faire un clic droit dessus.
4. Sélectionner **« Insert New Step »**
5. Dans la liste, sélectionner la zone d’édition **« user »**
6. Saisir dans la colonne **« Value »** la valeur : John
7. Sélectionner l’étape **« user »** et faire un clic droit dessus.
8. Sélectionner **« Insert New Step »**
9. Dans la liste, sélectionner la zone d’édition **« Password »**
10. Saisir dans la colonne **« Value »** la valeur : HP
11. Sélectionner l’étape **« Password »** et faire un clic droit dessus.
12. Sélectionner **« Insert New Step »**
13. Dans la liste, sélectionner le bouton **« OK »**
14. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File> Save**UFTNiv1Ex8
15. Cliquer sur **« Run »** dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
16. Cliquer sur **« Run »** (Observez l’exécution du test).

## Partie 6: Ajouter une étape de type Rapport d’exécution

1. Sélectionner l’étape **« OK »** et faire un clic droit dessus.
2. Cliquer sur **Insert Step > Report…** (La boîte de dialogue **« Insert Report »** apparaît).
3. Dans la boîte de dialogue **« Insert Report »**, sélectionner l’option **« Passed »** dans la liste **« Status »**
4. Dans le champ **« Name »**, Saisir : “Vérification de la connexion“
5. Dans le champ **« Details »**, Saisir : “La connexion a abouti avec succès“
6. Cliquer sur **« OK »**
7. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File> Save**UFTNiv1Ex8

## Partie 7: Voir les résultats

1. Cliquer sur **« Last Run Resalts »**dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
2. Dans la fenêtre **« HP Run Results Viewer »**, cliquer sur **« Expend All »**.
3. Examiner les résultats du test, notamment la manière dont la commande Reporter s’affiche dans le statut du test.
4. Fermer la fenêtre Résultats des tests.

# Exercice 9: Création d'un test Web

Cet exercice vous permet d'enregistrer et exécuter un test Web, et afficher les résultats. Les activités sont réparties dans les parties suivantes:

* Partie 1: Créer un nouveau test
* Partie 2: Enregistrer un scénario
* Partie 3: Utiliser un jeu de données
* Partie 4: Insérer les points de contrôle
* Partie 5: Exécuter le scénario
* Partie 6: Voir les résultats

## Partie 1: Créer un nouveau test

1. Relancer **« HP Unified Functional Testing »**
2. Charger l’add-in **« Active-X »** et l’add-in **« Web »**dans l’add-in manager.
3. Cliquer sur **« OK »**
4. Créer un nouveau test :
   1. Aller dans : **File > New > Test…**
   2. Sélectionner **« GUI Test »**
   3. Mettre dans Name : UFTNiv9Ex7P1
   4. Cliquer sur **« Create »**
5. Sélectionner l’onglet « Action1 » et cliquer sur **View > Keyword View**

## Partie 2: Enregistrer un scénario

1. Aller dans: **Record > Record and Run Settings…**(La boîte de dialogue **« Record and Run Settings »** apparaît).
2. Dans l’onglet **« Web »**, sélectionner l’option **« Open the following address when a record or run session begins »**.
3. Mettre l’URL : http://newtours.demoaut.com
4. Mettre le navigateur : Microsoft Internet Explorer
5. Décocher l’option **« Do not record and run on browsers that are already open »**
6. Décocher l’option **« Close the browser when the test closes »**
7. Cliquer sur l’onglet **« Windows Applications »**, sélectionner l’option **« Record and run test on any open Windows-based application »**.
8. Cliquer sur **« OK »**
9. Cliquer sur **« Record »**
10. Se connecter au site en utilisant les informations suivantes :
    1. AGENT NAME: Training
    2. PASSWORD: mercury
    3. Cliquer sur « Sign-In », la page « Find a Flight » apparaît.
11. Choisir l’option « Round Trip »
12. Entrer les données suivantes:
    1. Passengers:1
    2. Departing From: London
    3. On: December 31
    4. Arriving In: Paris
    5. Returning: December 31
13. Choisir l’option « Business class»
14. Cliquer sur le bouton « CONTINUE », le tableau des vols apparait.
15. Cliquer sur le bouton « CONTINUE », la page « Book a Flight » apparaît.
16. Entrer les informations suivantes:
    1. First Name: « votre prénom »
    2. Last Name: « votre nom »
    3. Number: 1234567890
17. Cliquer sur « SECURE PURCHASE ».
18. Cliquer sur « LOG OUT ».
19. Cliquer sur le lien « Home ».
20. Cliquer sur **« Stop »** dans la barre d'outils UFT, pour arrêter l'enregistrement.
21. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File> Save**UFTNiv1Ex9P2.

## Partie3: Utiliser un jeu de données

1. Basculer vers l’onglet **« Data »**
2. Sélectionner l’étape « fromPort ».
3. Dans la colonne **« Value »**, cliquer sur le bouton **« Configure The Value »** (La boîte de dialogue « Value Configuration Options » apparaît).
4. Dans la boîte de dialogue **« ValueConfigurationOption »**, cliquer sur **« Parameter »**.
5. Mettre le type deparamètre à **« Data Table »**.
6. Changer la valeur de **« Name »** à : Depart
7. Cliquer sur **« Global sheet »**
8. Cliquer sur **« OK »**.
9. Sélectionner l’étape « toPort ».
10. Dans la colonne **« Value »**, cliquer sur le bouton **« Configure The Value »** (La boîte de dialogue « Value Configuration Options » apparaît).
11. Dans la boîte de dialogue **« ValueConfigurationOption »**, cliquer sur **« Parameter »**.
12. Mettre le type deparamètre à **« Data Table »**.
13. Changer la valeur de **« Name »** à : Arrivee
14. Cliquer sur **« Global sheet »**
15. Cliquer sur **« OK »**.
16. Dans la feuille « Global », Saisir les valeurs suivantes :

|  |  |
| --- | --- |
| **Depart** | **Arrivee** |
| London | Paris |
| Paris | New York |
| New York | San Francisco |

1. Aller dans: **File > Settings…**(La boîte de dialogue « Test Settings » apparaît).
2. Aller dans **« Run »**.
3. Dans la section **« Data Table iteration »**, sélectionner l’option **« Run on alrows »**.
4. Cliquer sur **« OK »**.
5. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File > Save**UFTNiv1Ex9P2**As...**
6. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex9P3

## Partie4: Inserer les points de contrôle

1. Dans **« Keyword View »**, sélectionner l’étape « Flight Confirmation: Mercury ».
2. Basculer vers l’onglet **« Active Screen »**
3. Sélectionner le texte « Your itinerary has been booked! »et faire un clic droit dessus.
4. Sélectionner **« Insert text checkpoint… »**(La boîte de dialogue « Text Checkpoint Properties » apparaît).
5. Choisir l'option **« Before current step »**.
6. Cliquer sur **« OK »**.
7. Dans l’onglet **« Active Screen »**, faire un clic droit sur l’image de l’imprimante**« PRINT IT! »**.
8. Sélectionner **« Insert bitmap checkpoint… »**(La boîte de dialogue « Object Selection - Bitmap Checkpoint Properties » apparaît).
9. Cliquer sur **« OK »** (la boîte de dialogue « Bitmap Checpoint Properties » apparaît).
10. Choisir l’option **« Compare selection with runtime bitmap »**.
11. Cliquer sur l’option **« Include All »**.
12. Choisir l'option **« Before current step »**.
13. Cliquer sur **« OK »**.
14. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File > Save**UFTNiv1Ex9P3**As...**
15. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex9P4

## Partie 5: Exécuter le scénario

1. Cliquer sur **« Run »** dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
2. Cliquer sur **« Run »** (Observez l’exécution du test).

## Partie 6: Voir les résultats

1. Cliquer sur **« Last Run Resalts »**dans la barre d'outils de « HP Unified Functional Testing ».
2. Dans la fenêtre **« HP Run Results Viewer »**, cliquer sur **« Expend All »**.
3. Examiner les résultats du test.
4. Fermer la fenêtre Résultats des tests.

# Exercice 10: Object Repository partagée

Les activités de cet exercice sont réparties comme suit:

* Partie 1: Création une bibliothèque d'objets partagée.
* Partie 2: Associer une bibliothèque d’objets à une action.

## Partie 1: Création une bibliothéque d'objets partagée

1. Lancer **« HP Unified Functional Testing »**
2. Charger l’add-in **« Active-X »** dans l’add-in manager.
3. Créer un nouveau test :
   1. Aller dans : **File > New > Test…**
   2. Sélectionner **« GUI Test »**
   3. Mettre dans Name : UFTNiv1Ex10
   4. Cliquer sur **« Create »**
4. Ouvrir l’application **« Flight GUI »** en allant dans : **Démarrer > Tous les programmes > HP Software > HP Unified Functional Testing > Sample Applications > Flight GUI**
5. Sélectionner **Resources> Object Repository Manager…** (La boîte de dialogue « Object Repository Manager » apparaît).
6. Selectionner**Object > Navigate and Learn** (La barre d'outils « Navigate and Learn » apparaît).
7. Activer la boîte de connexion de l’application **« Flight GUI »**.
8. Dans la barre d'outils « Navigate and Learn », cliquer sur « Learn ».
9. Dans la barre d'outils « Navigate and Learn », cliquer sur « Close ».
10. Qu'avez-vous observé? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
11. Combien d'objets pouvez-vous identifier dans le gestionnaire de référentiel d'objets? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
12. Combien de classes différentes d'objets pouvez-vous identifier? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
13. Combien d'objets de la classe «WinButton » sont présentés ? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
14. Sélectionner l’objet « Agent Name: » de type « WinEdit ».
15. Cliquer sur le bouton **« Highlight inApplication »**.
16. Qu'avez-vous observé? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
17. Sélectionner **File> Save As…** (La boîte de dialogue « SaveSharedObjectRepository » apparaît).
18. Mettre dans Name : FlightOR
19. Cliquer sur **« OK »**
20. Fermer l‘**Object Repository Manger**.

## Partie 2: Associer une bibliotheque d’objets à une action

1. Cliquer sur l’onglet **« Solution Explorer »**
2. Developper le test « UFTNiv1Ex10 »
3. Faire un clic-droit sur l’action « Action1 » et slectionner **« Associate Repository with Action »** (La boîte de dialogue « OpenSharedObjectRepository » apparaît).
4. Charger **l’Object Repository**partagée « FlightOR.tsr ».
5. Cliquer sur **« Open »**
6. Cliquer sur **« Yes »**
7. Vérifiez le contenu desobjects Repository « Local » et FlightOR.tsr, qu'avez-vous observé? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
8. Dans la fenêtre de « HP Unified Functionnal Testing », sélectionner **File> Save** UFTNiv1Ex10.

# Exercice 11: Centralisation des données et exécution à partir de QC

## Exercice Challenge

Utilisez les techniques acquises dans ce chapitre pour centraliser la totalité des données du test « UFTNiv1Ex9P4 » dans QC et puis exécuter le test UFT à partir de QC.